Kraina Króla Agamisa - Gra Strategiczna Haba - Torbacze.pl

http://torbacze.pl/gra-kraina-krola-agamisa-haba

Plansza do gry przedstawia mapę królestwa Agamisa. Każdy gracz kontroluje 8-10 pionków reprezentujących poszukiwaczy przygód. Od jego decyzji będzie zależało, jaką trasa powędrują pionki i jakie wyzwania sobie postawią.

Firma HABA tworzy produkty dla dzieci już od ponad 70 lat. Misją firmy jest wspieranie rozwoju osobowości dziecka poprzez dostarczanie mu mądrych i pięknych zabawek. Podczas produkcji używane są tylko przebadane, niezagrażające zdrowiu materiały. Kontrole jakości przeprowadzane są również u dostawców surowców do produkcji zabawek. Gotowe produkty oraz poszczególne ich części poddawane są licznym testom: na wstrząsy, upadki, rozciąganie czy wpływ wilgoci. Dzięki temu powstają przedmioty wyjątkowo zdrowe i bezpieczne, które z naddatkiem spełniają wszystkie obowiązujące normy. Król Agamis rządzi Krainą Przygód. W tym kraju śmiałek, który wykaże się sprytem i odwagą zdobędzie sławę i bogactwo, ale nie będzie łatwo. W lasach rosną zioła leśnicze, w górach wykuwane są ostre miecze, a z rzeki wydobywać można złoto, ale straszne potwory i nimfy wodne zrobią wszystko, by poszukiwaczy przygód powstrzymać. Pomóc mogą dzielni kamraci, ale czy uda się ich namówić na współpracę? Plansza do gry przedstawia mapę królestwa Agamisa. Każdy gracz kontroluje 8-10 pionków reprezentujących poszukiwaczy przygód. Od jego decyzji będzie zależało, jaką trasa powędrują pionki i jakie wyzwania sobie postawią. Czy pójdą na pojedynek z potworem? A może najpierw spróbują zdobyć zasoby i kamratów, którzy pomogą im w walce? Trzeba szybko myśleć, szczególnie że każda kolejna tura gry to nowe niespodzianki - losowane są i układane na planszy żetony zasobów i karty wrogów. Gra pozwala na rozegranie trzech różnych scenariuszy: Bractwo, Wspaniali oraz Ucieczka do miast. Każdy ma nieco inne warunki zwycięstwa i inny poziom trudności. Najlepiej zacząć od paru partii w najprostszym scenariuszu Bractwo, a potem wprowadzać kolejne, wymagające bardziej zaawansowanego myślenia taktycznego. Gra jest pięknie wykonana. Plansza, żetony i karty są z mocnego, wytrzymałego kartonu. Rozgrywki są niepowtarzalne i wciągające. Przed każdym losowaniem kolejnych zasobów i wrogów odczuć można dreszcz emocji. To typowa gra rodzinna, jako że bawi i dzieci, i dorosłych. Liczba graczy: 2-4 Wiek graczy: 10+ Czas rozgrywki: ok. 45 minut W zestawie: plansza 40 pionków poszukiwaczy 30 pionków kamratów pionek nimfa wodna 4 znaczniki punktów 30 kart miast 30 kart lasu 18 kart rzeki 28 kart gór 14 kart mgły 28 żetonów mieczy 20 żetonów ziół 18 żetonów złota 14 żetonów potworów 3 kostki 3 karty scenariuszy instrukcja w języku polskim Towar dostarczany jest bezpośrednio od dystrybutora przez kuriera (wiążę się to z dodatkowym kosztem zależnym od formy dostawy). Nie ma możliwości odebrania produktu na miejscu!!! Zamówienia zabawki można dokonać poprzez panel zakupowy na portalu Torbacze.pl (https://torbacze.pl/gra-kraina-krola-agamisa-haba) lub mailowo. Kontakt możliwy pod adresem e-mail: marketing@gdziecko.pl bądź telefoniczny (w godz. 9:00-16:30).

Date utworzenia: 08-11-2016